Probabilităţi şi statistică - Curs 4

9 martie 2026

Table of contents I

Variabile aleatoare discrete - Introducere

- Adesea după efectuarea unei experienţe aleatoare suntem interesaţi să determinăm valoarea unei funcţii ce are ca argument rezultatul experimentului: suma/produsul zarururilor, de câte ori apare stema la aruncarea unei monede etc.
- Aceasta deoarece rezultatul unui experiment este de multe ori unul cantitativ (i.e., se poate măsura într-un anume fel), este un număr întreg sau real.
- Rezultatul numeric al măsurării unui experiment aleator se numeşte *variabilă aleatoare* - deoarece este un rezultat care variază aleator: de la o efectuare la alta a experimentului nostru rezultatul poate fi altul conform şanselor corespunzătoare.
- Informal, o variabilă aleatoare este o funcţie care asociază fiecărui eveniment aleator elementar un număr - care este rezultatul unei observaţii sau măsurători a evenimentului.

Repartiţia unei variabile aleatoare discrete

Definiţia 1

Dat un experiment aleator $\mathcal{E}$ şi Ω mulţimea evenimentelor aleatoare elementare, o variabilă aleatoare *reală este o funcţie $X : \Omega \to \mathbb{R}$, astfel încât pentru orice interval $J \subseteq \mathbb{R}$, $X^{-1}(J)$ este un eveniment aleator.*

Definiţia 2

O variabilă aleatoare *se numeşte* discretă, *dacă imaginea ei are cardinal cel mult numărabil, adică $|X(\Omega)| \leqslant \aleph_0$. Altfel este numită* variabilă aleatoare continuă.

- Dacă spaţiul evenimentelor elementare aleatoare este discret (i.e., $|\Omega| \leqslant \aleph_0$), atunci o variabilă aleatoare asociată experimentului corespunzător nu poate fi decât discretă.

Repartiţia unei variabile aleatoare discrete

- Dacă $X(\Omega) = \{x_1, x_2, \ldots, x_n, \ldots\}$, atunci mulţimea perechilor (x_i, p_i) formează *distribuţia* sau *repartiţia variabilei aleatoare discrete* X şi uzual se notează sub forma unui tabel:

$$X : \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \ldots & x_n & \ldots \\ p_1 & p_2 & \ldots & p_n & \ldots \end{pmatrix} \tag{1}$$

- Se utilizează notaţiile $P\{X = x_i\} = P(X = x_i) = p_i$. În mod evident suma (care poate fi şi o serie) a probabilităţilor din a doua linie a tabelului de repartiţie este 1:

$$\sum_i p_i = 1, 0 < p_i \leqslant 1, \forall\ i$$

Repartiţia unei variabile aleatoare discrete

Definiţia 3

Fie $X : \Omega \to \mathbb{R}$ *o variabilă aleatoare discretă Se numeşte* funcţie de masă de probabilitate *a variabilei aleatoare discrete* X *funcţia* $f_X : X(\Omega) \to [0,1]$*, definită prin* $f(x_i) = p_i = P\{X = x_i\}$, $\forall\, x_i \in X(\Omega)$.

- Funcţia de masă de probabilitate defineşte complet o variabilă aleatoare discretă: tot ceea ce intereseaza relativ la o astfel de variabilă sunt informaţiile legate de probabilităţile evenimentelor elementare, care pot fi furnizate de această funcţie.
- O variabilă aleatoare X este numită şi distribuţie sau repartiţie, înţelegând prin aceasta clasa tuturor variabilelor aleatoare care au aceeaşi funcţie de masă de probabilitate ca şi X.

Repartiţia unei variabile aleatoare discrete - exemplu

Exemplu. Într-o urnă sunt 4 bile albe, 3 roşii şi 3 albastre. Se extrag din această urnă 2 bile simultan (sau fără întoarcere). Pentru fiecare bilă albă extrasă se câştigă 1\$ şi se pierde 1\$ pentru o bilă albastră. Fie X câştigul total; să se determine repartiţia lui X.

Soluţie: Valorile posibile ale variabilei X sunt $\{\pm 1, 0, \pm 2\}$; calculăm valorile funcţie de masă de probabilitate (schema bilei neîntoarse)

$$f_X(-2) = P\{X = -2\} = \frac{\binom{3}{2}}{\binom{10}{2}} = \frac{3}{45} = \frac{1}{15},$$

$$f_X(-1) = P\{X = -1\} = \frac{\binom{3}{1} \cdot \binom{3}{1}}{\binom{10}{2}} = \frac{9}{45} = \frac{3}{15},$$

Repartiţia unei variabile aleatoare discrete - exemplu

$$f_X(0) = P\{X = 0\} = \frac{\binom{3}{2} + \binom{4}{1} \cdot \binom{3}{1}}{\binom{10}{2}} = \frac{15}{45} = \frac{1}{3},$$

$$f_X(1) = P\{X = 1\} = \frac{\binom{4}{1} \cdot \binom{3}{1}}{\binom{10}{2}} = \frac{12}{45} = \frac{4}{15},$$

$$f_X(2) = P\{X = 2\} = \frac{\binom{4}{2}}{\binom{10}{2}} = \frac{6}{45} = \frac{2}{15}.$$

Repartiţia unei variabile aleatoare discrete - exemplu

repartiţia variabilei este

$$X : \begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 & 1 & 2 \\ \dfrac{1}{15} & \dfrac{3}{15} & \dfrac{5}{15} & \dfrac{4}{15} & \dfrac{2}{15} \end{pmatrix}. \clubsuit$$

Media unei variabile aleatoare discrete

Definiţia 4

Fie X o variabilă aleatoare discretă cu repartiţia (1), media *variabilei X (dacă există) este*

$$\mathbb{E}[X] = \sum_i p_i x_i \tag{2}$$

- Media unei variabile aleatoare discrete este o sumă finită sau suma unei serii infinite (care poate converge sau nu) a valorilor ei, ponderate cu probabilităţile aferente.
- Dacă membrul drept este o serie divergentă se spune că variabila aleatoare în cauză nu are medie.

Media unei variabile aleatoare discrete

Exemplu. Se aruncă două zaruri identice şi se notează cu X valoarea maximă de pe cele două feţe. X este evident o variabilă aleatoare cu şase valori posibile: $1, 2, \ldots, 6$. Funcţia de masă de probabilitate este

$$
\begin{aligned}
f_X(1) = P\{X = 1\} = &\quad P(\{(1,1)\}) = \frac{1}{36},\\
f_X(2) = P\{X = 2\} = &\quad P(\{(1,2),(2,1),(2,2)\}) = \frac{1}{12},\\
f_X(3) = P\{X = 3\} = &\quad P(\{(1,3),(2,3),(3,3),(3,2),(3,1)\}) = \frac{5}{36},\\
f_X(4) = P\{X = 4\} = &\quad P(\{(1,4),(2,4),(3,4),(4,4),(4,3),\ldots\}) = \frac{7}{36},\\
f_X(5) = P\{X = 5\} = &\quad P(\{(1,5),(2,5),(3,5),(4,5),(5,5),\ldots\}) = \frac{1}{4},\\
f_X(6) = P\{X = 6\} = &\quad P(\{(1,6),(2,6),(3,6),(4,6),(5,6),\ldots\}) = \frac{11}{36}.
\end{aligned}
$$

Media unei variabile aleatoare discrete

Repartiţia acestei variabile este

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ \frac{1}{36} & \frac{1}{12} & \frac{5}{36} & \frac{7}{36} & \frac{1}{4} & \frac{11}{36} \end{pmatrix}.$$

Media variabilei este

$$\mathbb{E}[X] = 1 \cdot \frac{1}{36} + 2 \cdot \frac{1}{12} + 3 \cdot \frac{5}{36} + 4 \cdot \frac{7}{36} + 5 \cdot \frac{1}{4} + 6 \cdot \frac{11}{36} = \frac{161}{36}. \clubsuit$$

Propoziţia 1

Fie X o variabilă aleatoare discretă $h : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ o funcţie reală. Atunci $h(X)$ este o variabilă aleatoare şi

$$\mathbb{E}[h(X)] = \sum_i h(x_i) p_i,$$

dacă această medie există.

Media unei variabile aleatoare discrete

proof: Fie $Y = h(X) : \Omega \to \mathbb{R}$; Y este evident o variabilă aleatoare discretă. Funcţia de masă de probabilitate a lui Y este $f_Y : Y(\Omega) = h(X(\Omega)) \to [0,1]$, unde

$$f_Y(y_j) = P\left(\bigcup_i \{h(x_i) = y_j\}\right) = \sum_{h(x_i)=y_j} P\{X = x_i\} = \sum_{h(x_i)=y_j} f_X(x_i),$$

Astfel

$$\mathbb{E}[Y] = \sum_j y_j f_Y(y_j) = \sum_j y_j \sum_{h(x_i)=y_j} f_X(x_i) =$$

$$= \sum_j \sum_{h(x_i)=y_j} h(x_i) f_X(x_i) = \sum_i h(x_i) f_X(x_i).$$

■

Media unei variabile aleatoare discrete

Propoziţia 2

(i) *Dacă X este o variabilă aleatoare discretă care are medie, atunci $aX+b$ este o variabilă aleatoare şi $\mathbb{E}[aX+b] = a\mathbb{E}[X]+b$, pentru orice $a, b \in \mathbb{R}$.*

(ii) *Dacă X_1 şi X_2 sunt variabile aleatoare discrete care au medie, atunci X_1+X_2 este o variabilă aleatoare şi $\mathbb{E}[X_1+X_2] = \mathbb{E}[X_1]+\mathbb{E}[X_2]$.*

(iii) *Fie $X \geqslant 0$ o variabilă aleatoare discretă care are medie, atunci $\mathbb{E}[X] \geqslant 0$, iar $\mathbb{E}[X] = 0$ numai dacă $X \equiv 0$.*

Media unei variabile aleatoare discrete

proof: (i) este imediată.

Pentru (ii) reinterpretăm formula pentru medie: pentru o variabilă aleatoare discretă X avem

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) P(\omega), \text{ de unde}$$

$$\mathbb{E}[X_1 + X_2] = \sum_{\omega \in \Omega} [X_1(\omega) + X_2(\omega)]\, P(\omega) =$$

$$= \sum_{\omega \in \Omega} X_1(\omega) P(\omega) + \sum_{\omega \in \Omega} X_2(\omega) P(\omega) = \mathbb{E}[X_1] + \mathbb{E}[X_2].$$

(iii) Dacă $x_i \geqslant 0$, pentru orice i, atunci $p_i x_i \geqslant 0$, $\forall i$ şi

$$\mathbb{E}[X] = \sum_i p_i x_i \geqslant 0.$$

$\blacksquare$

Media unei variabile aleatoare discrete

Exemplu. Se aruncă două zaruri. Să se determine media sumei celor două zaruri.

Soluţie: Fie X_i rezultatul zarului i; suma celor doua zaruri poate fi scrisă ca $X = X_1 + X_2$, deci, conform propoziţiei 2, $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[X_1] + \mathbb{E}[X_2]$. Variabilele X_1 şi X_2 sunt identic repartizate:

$$X_1, X_2 : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ \frac{1}{6} & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} \end{pmatrix}, \text{de unde}$$

$$\mathbb{E}[X_1] = \mathbb{E}[X_2] = 1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} + 5 \cdot \frac{1}{6} + 6 \cdot \frac{1}{6} = \frac{21}{6} = \frac{7}{2}$$

$$\Rightarrow \mathbb{E}[X] = 7. \clubsuit$$

Dispersia unei variabile aleatoare discrete

Definiţia 5

Fie X o variabilă aleatoare. Se numeşte dispersia *(sau* varianţa*) lui X, media pătratului abaterii de la medie (dacă există):*

$$Var[X] = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2] = \sum_i p_i \, (x_i - \mathbb{E}[X])^2 \, .$$

- Observăm că o condiţie necesară pentru existenţa dispersiei este ca variabila să aibă medie. O metodă de calcul a dispersiei este dată de următorul rezultat.

Propoziţia 3

Fie X o variabilă aleatoare care admite dispersie, atunci

$$Var[X] = \mathbb{E}[X^2] - (\mathbb{E}[X])^2 \, ,$$

dacă mediile implicate există.

Dispersia unei variabile aleatoare discrete

proof:

$$Var[X] = \sum_i p_i(x_i - \mathbb{E}[X])^2 = \sum_i p_i \left(x_i^2 - 2x_i\mathbb{E}[X] + (\mathbb{E}[X])^2\right) =$$

$$= \sum_i p_i x_i^2 - 2\left(\sum_i p_i x_i\right)\mathbb{E}[X] + \sum_i p_i(\mathbb{E}[X])^2 =$$

$$= \mathbb{E}[X^2] - 2\mathbb{E}[X]\cdot\mathbb{E}[X] + (\mathbb{E}[X])^2 = \mathbb{E}[X^2] - (\mathbb{E}[X])^2.$$

■

Propoziţia 4

Fie X o variabilă aleatoare care admite dispersie, atunci

(i) $Var[X] \geqslant 0$; $Var[X] = 0$ *dacă şi numai dacă* $X \equiv const$ *(X este o variabilă degenerată);*

(ii) $Var[aX + b] = a^2 Var[X]$, *pentru orice* $a, b \in \mathbb{R}$.

Dispersia unei variabile aleatoare discrete

proof: (i) este evident ca $Var[X] \geqslant 0$ şi că $Var[X] = 0$ dacă şi numai dacă $x_i = \mathbb{E}[X]$, $\forall i$, i.e. X este constantă (şi egală cu media sa).
(ii) $Var[aX + b] = \mathbb{E}[(aX + b - a\mathbb{E}[X] - b)^2] = \mathbb{E}[a^2(X - \mathbb{E}[X])^2] =$
$= a^2\mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2]$. ∎

Definiţia 6

Deviaţia standard *a variabilei aleatoare* X *care are dispersie este*

$$StDev[X] = \sqrt{Var[X]}.$$

Repartiţia uniformă U_n

- O variabilă aleatoare este distribuită uniform cu *parametrul* $n \in \mathbb{N}^*$ dacă are repartiţia

$$U_n : \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ 1/n & 1/n & \dots & 1/n \end{pmatrix}$$

- Este uşor de văzut că media şi dispersia unei astfel de variabile sunt

$$\mathbb{E}[X] = \frac{n+1}{2} \text{ şi } Var[X] = \frac{n^2-1}{12}.$$

- O astfel de repartiţie am întâlnit în cazul aruncării unui zar.

Repartiţia Bernoulli şi binomială $B(n,p)$

- Să considerăm un experiment al cărui rezultat poate fi intrepretat ca succes sau eşec. Fie X definită astfel

$$X = \begin{cases} 1, & \text{dacă experimentul are succes} \\ 0, & \text{altfel.} \end{cases}$$

(Uzual experimentului i se asociază un eveniment aleator A (cu probabilitate cunoscută $P(A) = p$): succesul înseamnă realizarea acestui eveniment.)

- Funcţia de masă de probabilitate este $f(0) = 1 - p$ şi $f(1) = p$. O astfel de variabilă este repartizată Bernoulli *cu parametrul p* şi are repartiţia

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1-p & p \end{pmatrix}.$$

- Media şi dispersia sunt $\mathbb{E}[X] = p$ şi $Var[X] = p(1-p)$.

Repartiţia Bernoulli şi binomială $B(n,p)$

- Să presupunem acum că un astfel de experiment (cu rezultate posibile succes/eşec) este efectuat de n ori în mod independent şi notăm cu X numărul de succese.
- Se spune că variabila X este repartizată binomial *cu parametrii n şi p*. Utilizând schema binomială putem determina tabloul de repartiţie al acestei variabile, $B(n,p)$:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & \dots & k & \dots & n \\ (1-p)^n\binom{n}{0} & p(1-p)^{n-1}\binom{n}{1} & \dots & p^k(1-p)^{n-k}\binom{n}{k} & \dots & p^n\binom{n}{n} \end{pmatrix},$$

- iar caracteristicile sunt $\mathbb{E}[X] = np$ şi $Var[X] = np(1-p)$.

Propoziţia 5

Fie $X_1, X_2, \dots, X_n$ variabile aleatoare independente repartizate Bernoulli cu parametrul $p \in (0,1)$. Atunci $X = \sum_{i=1}^{n} X_i$ este o variabilă repartizată $B(n,p)$.

Repartiţia Binomială $B(n,p)$ - exemple

Exemplu.

(a) Se aruncă un zar până apare de trei ori faţa cu numărul 6. Care este probabilitatea ca să fie necesare exact douăzeci de aruncări ale zarului?

(b) Daca zarul este aruncat de douăzeci de ori, care este numărul mediu de apariţii ale feţei şase?

Soluţie: (a) Douăzeci de aruncări sunt suficiente numai dacă în primele nouăsprezece aruncări faţa 6 apare de exact două ori şi mai apare odată la ultima aruncare. Aceste două evenimente sunt independente, deci probabilitatea cerută (a intersecţiei lor) este

$$\binom{19}{2}\left(\frac{1}{6}\right)^2\left(\frac{5}{6}\right)^{17}\cdot\frac{1}{6}\cong 0.035682$$

(b) Variabila X care numără de câte ori apare faţa şase în douăzeci de aruncări este repartizată $B(20,1/6)$. $\mathbb{E}[X]=20\cdot\frac{1}{6}=\frac{10}{3}\cong 3.333$ ♣

Repartiţia Binomială $B(n,p)$ - exemple

Exemplu. O variantă echivalentă a jocului numit *Roata norocului* este următoarea: un jucător pariază pe unul dintre numerele de la 1 la 6, apoi se aruncă trei zaruri şi dacă apare numărul ales de jucător de k ori, acesta câştigă k\$ $(1 \leqslant k \leqslant 3)$, iar dacă numărul ales nu apare pe nici un zar, atunci pierde 1\$. Jocul oferă şanse corecte jucătorului? Care este câştigul mediu?
Soluţie: Fie X câştigul jucătorului, valorile lui X pot fi $\{-1, 1, 2, 3\}$. Variabila X are funcţia de masă de probabilitate similară cu aceea aunei variabile binomiale. Deoarece probabilitatea ca pe faţa unui zar să apară numărul ales este $1/6$, avem

$$P\{X=-1\} = \binom{3}{0}\left(\frac{1}{6}\right)^0\left(\frac{5}{6}\right)^3 = \frac{125}{216},$$

Repartiţia Binomială $B(n,p)$ - exemple

$$P\{X=1\} = \binom{3}{1}\left(\frac{1}{6}\right)^1\left(\frac{5}{6}\right)^2 = \frac{75}{216},$$

$$P\{X=2\} = \binom{3}{2}\left(\frac{1}{6}\right)^2\left(\frac{5}{6}\right)^1 = \frac{15}{216},$$

$$P\{X=3\} = \binom{3}{3}\left(\frac{1}{6}\right)^3\left(\frac{5}{6}\right)^0 = \frac{1}{216}.$$

Jocul nu oferă şanse corecte celui care îl joacă deoarece probabilitatea de a pierde a acestuia este $125/216 > 1/2$, iar câştigul mediu este

$$\mathbb{E}[X] = (-1)\cdot\frac{125}{216} + 1\cdot\frac{75}{216} + 2\cdot\frac{15}{216} + 3\cdot\frac{1}{216} = -\frac{17}{216} ♣$$

Repartiţia geometrică $Geometric(p)$

- Să considerăm acum un experiment aleator şi un eveniment aleator A (cu $P(A) = p \in (0,1)$) asociat acestui experiment. Variabilă care notează numărul de repetări independente ale experimentului până la realizarea evenimentului A se spune că este repartizată geometric *cu parametrul p*.
- Tabloul de repartiţie al unei astfel de variabile (vezi schema geometrică) este

$$G(p): \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n & \dots \\ p & p(1-p) & \dots & p(1-p)^{n-1} & \dots \end{pmatrix}$$

- Caracteristicile repartiţiei geometrice sunt

$$\mathbb{E}[X] = \frac{1}{p} \text{ şi } Var[X] = \frac{1-p}{p^2}.$$

Repartiţia geometrică $Geometric(p)$ - exemplu

Exemplu. Se aruncă în mod repetat două zaruri până se obţine un produs egal cu 6. Care este media şi dispersia numărului de aruncări?
Soluţie: $A =$" produsul zarurilor este egal cu 6"

$$A = \{(1,6),(2,3),(3,2),(6,1)\}, P(A) = \frac{4}{36}.$$

Fie X = numărul de aruncări necesare realizării evenimentului A. X este repartizată geometric cu parametrul $p = 1/9$.

$$\mathbb{E}[X] = \frac{1}{p} = 9, Var[X] = \frac{1-p}{p^2} = \frac{8}{9}.$$

Sunt necesare, în medie, 9 aruncări pentru obţinerea unui produs egal cu 6. ♣

Repartiţii discrete remarcabile - Repartiţia Poisson(λ)

- O variabilă aleatoare X este repartizată Poisson *cu parametrul* $\lambda > 0$ dacă funcţia sa de masă de probabilitate este

$$f(k) = P\{X = k\} = e^{-\lambda}\frac{\lambda^k}{k!}, \forall k \geqslant 0.$$

- Tabloul de repartiţie al unei astfel de variabile este

$$Poisson(\lambda) : \begin{pmatrix} 0 & 1 & \dots & n & \dots \\ \lambda^0 \dfrac{e^{-\lambda}}{0!} & \lambda \dfrac{e^{-\lambda}}{1!} & \dots & \lambda^n \dfrac{e^{-\lambda}}{n!} & \dots \end{pmatrix},$$

iar caracteristicile sunt

$$\mathbb{E}[X] = \lambda \text{ şi } Var[X] = \lambda.$$

Repartiţia Poisson(λ)

- În general repartiţia Poisson modelează apariţia evenimentelor care se produc cu frecvenţă scăzută, într-un interval de timp fixat.
- Exemple de repartiţii Poisson: numărul de apeluri telefonice greşite dintr-o zi, numărul de particule emise de o sursă radioactivă într-un interval de timp dat, numărul de erori tipografice pe o pagină, numărul de naşteri pe oră într-o anumită zi etc.
- O parte dintre aplicaţiile acestei repartiţii se datorează faptului că pentru n suficient de mare şi p suficient de mic (astfel încât np să fie o valoare rezonabilă) repartiţia binomială $B(n,p)$ poate fi aproximată cu $Poisson(np)$.

Repartiţia Poisson(λ) - exemplu

Exemplu. Într-o maternitate, naşterile au loc cu o rată de 2.1 pe oră.

(a) Care este probabilitatea ca într- oră să se nască patru copii?

(b) Dar ca într-o anumită oră să se nască cel puţin trei copii?

Soluţie: Fie X numărul de naşteri pe oră, X este distribuită $Poisson(2.1)$.

(a) $P\{X=4\} = \lambda^4 \dfrac{e^{-\lambda}}{4!} \cong 0.099231 \ (\lambda = 2.1)$

(b) Pentru a doua cerinţă putem evita calculul sumei unei serii astfel

$$P\{X \geqslant 3\} = \sum_{k \geqslant 3} P\{X=k\} = 1 - \sum_{k=0}^{2} P\{X=k\} =$$

$$= 1 - P\{X=0\} - P\{X=1\} - P\{X=2\} =$$

$$= 1 - e^{-\lambda} - \lambda e^{-\lambda} - \frac{\lambda^2}{2} e^{-\lambda} \cong 0.350368 \ (\lambda = 2.1).♣$$

Exerciţii pentru seminar

- Caracteristici ale variabilelor aleatoare: I.1, I.2, I.3, I.6, I.9, I.11. I.15.
- Repartiţii discrete remarcabile: II.1, II.5, II.7, II.4, II.7, III.1, III.2, III.4, IV.1, IV.2, IV.4.
- Rezervă: I.7, I.8, II.3, III.3, IV.5

Sfârşit

Exerciţii - repartiţii ale variabilelor aleatoare discrete

I.1. Sunt alese două bile la întâmplare dintr-o urnă care conţine opt bile albe, patru bile negre şi două bile galbene. Să presupunem că o bilă neagră valorează 2\$, iar una albă 1\$. Se notează cu X câştigul obţinut; să se determine repartiţia şi media variabilei X.

I.2. O monedă falsificată are probabilitatea de a apare stema la o aruncare 2/3. Moneda se aruncă de patru ori. Fie X variabila aleatoare care notează numărul maxim de apariţii consecutive ale stemei. Să se determine repartiţia, media şi dispersia variabilei X.

I.3. Fie X diferenţa dintre numărul de apariţii ale stemei şi ale banului la aruncarea de trei ori a unei monede. Determinaţi repartiţia şi media variabilei aleatoare X.

Exerciţii - repartiţii ale variabilelor aleatoare discrete

I.4.

(a) Se aruncă un zar şi se notează cu X numărul de puncte obţinute. Să se determine repartiţia, media şi dispersia variabilei X.

(b) Se aruncă două zaruri. Care este media şi dispersia sumei celor două zaruri? Dar ale produsului?

I.5. Un zar se aruncă de două ori. Fie X_1 şi X_2 rezultatele obţinute. Se definesc

$$X = \min\{X_1, X_2\} \text{ şi } Y = \max\{X_1 + X_2, X_1 \cdot X_2\}.$$

Să se determine repartiţiile variabilelor a) X şi b) Y.

Exerciţii - repartiţii ale variabilelor aleatoare discrete

I.6. Se dau trei urne. Prima conţine o bilă albă şi una neagră, cea de-a doua conţine două bile albe şi şase negre iar a treia o bilă albă şi trei negre. Din prima urnă se extrage o bilă şi se introduce în cea de-a doua, după care se extrage o bilă din cea de-a doua urnă şi se introduce în cea de-a treia; în sfârşit se extrage o bilă din ultima urnă. Să se determine media şi dispersia numărului de bile albe extrase.

I.7. O anumită familie regală are copii atâta vreme cât nu a apărut un băiat sau sunt mai puţin de trei copii în familie. Să se determine media şi dispersia numărului de fete într-o astfel de familie. (Probabilitatea ca un nou născut să fie fată este 1/2.)

Exerciţii - repartiţii ale variabilelor aleatoare discrete

I.8. O monedă se aruncă până când apare stema de patru ori sau până apare banul de patru ori (oricare apare mai întâi). Determinaţi media şi dispersia numărului de aruncări necesare.

I.9. Se dau trei urne. Prima conţine două bile albe și două negre, cea de-a doua conţine cinci bile albe şi trei negre, iar a treia conţine trei bile albe şi trei negre. Se extrage câte o bilă din fiecare urnă. Se cer repartiţia, media şi dispersia numărului de bile negre obţinute.

I.10*. Cinci numere distincte sunt distribuite aleator uniform la cinci jucători numerotaţi de la 1 la 5. Când doi dintre jucători îşi compară numerele, câştigă cel care are numărul mai mare. Mai întâi jucătorii 1 şi 2 îşi compară numerele, apoi câştigătorul dintre ei cu jucătorul 3 şi aşa mai departe. Fie X variabila aleatoare care numără de câte ori jucătorul 1 este câştigător. Determinaţi repartiţia şi media lui X.

Exerciţii - repartiţii ale variabilelor aleatoare discrete

I.11. Într-un meci de tenis dintre doi jucători P_1 şi P_2, învinge cel care câştigă primul două seturi. P_1 câştigă fiecare set, independent, cu probabilitatea $1/3$. Notăm cu X numărul de seturi jucate de P_1 până la sfârşitul meciului şi cu Y numărul de seturi câştigate de P_2. Să se determine repartiţiile şi mediile variabilelor X şi Y.

I.12. Probabilitatea de a apărea stema la aruncarea unei monezi este $1/3$. Moneda este aruncată de trei ori. Se notează cu X numărul de apariţii ale banului şi cu Y numărul maxim de apariţii consecutive ale stemei. Să se determine repartiţiile şi mediile variabilelor X şi Y.

I.13. Un zar este aruncat de trei ori. X este variabila care notează de câte ori apare un număr par, iar Y notează de câte ori apare un număr prim. Să se determine repartiţiile şi mediile variabilelor X şi Y.

Exerciţii - repartiţii ale variabilelor aleatoare discrete

I.14. Într-o urnă sunt 5 bile albe şi 4 bile roşii. Se extrage din urnă o bilă şi se înlocuieşte cu o bilă de culoare opusă. Apoi se mai extrage o bilă. Fie X numărul de bile albe şi Y numărul de bile roşii extrase. Aflaţi repartiţiile variabilelor X şi Y.

I.15. Într-o urnă sunt 3 bile negre şi 5 bile verzi. Se extrage o bilă din urnă şi se procedează astfel: dacă bila este neagră ea este pusă la loc în urnă împreună cu o bilă verde, iar dacă este verde se înlocuieşte cu două bile de culoare neagră. Apoi se extrage încă o bilă. Fie X numărul de bile negre şi Y numărul de bile verzi extrase. Aflaţi repartiţiile şi mediile variabilelor X şi Y.

I.16. Se dau două urne: una conţine 2 bile albe şi 2 bile negre, iar cealaltă o bilă albă şi 2 bile negre. Se aruncă un zar, dacă apare un multiplu de 3, se extrage o bilă din prima urnă, altfel, se extrage o bilă din a doua urnă. Fie X numărul de bile albe rămase în prima urnă şi Y numărul de bile negre din a doua urnă. Determinaţi repartiţiile şi

Exerciţii - repartiţii ale variabilelor aleatoare discrete

I.17. Fie X o variabilă aleatoare care admite medie şi dispersie ($\mathbb{E}[X] = \mu$ şi $Var[X] = \sigma^2 > 0$). Calculaţi media şi dispersia variabilei $\dfrac{X-\mu}{\sigma}$ (aceasta este *operaţia* numită *de standardizare*).

I.18. Arătaţi că $Var[X+Y] + Var[X-Y] = 2Var[X] + 2Var[Y]$.

I.19. Fie X şi Y două variabile aleatoare independente cu aceeaşi medie şi dispersie. Arătaţi că $M\left[(X-Y)^2\right] = 2Var[X]$.

I.20. Dacă X şi Y au aceeaşi dispersie, atunci

$$\mathbb{E}[(X+Y)(X-Y)] = \mathbb{E}[X+Y]\mathbb{E}[X-Y].$$

Exerciţii - repartiţia binomială

II.1. Se aruncă două monede de şapte ori. De câte ori se obţine în medie stema pe amândouă monedele?

II.2. O sursă generează independent biţi (0 cu probabilitate 0.6).

(a) Care este probabilitatea ca într-o secvenţă de şapte biţi să apară doi de 1 şi cinci de 0?

(b) Care este numărul mediu de biţi egali cu 0 într-o secvenţă de cinci biţi?

II.3. La începutul secolului XIX încercarea de a contacta pe cineva prin telefon avea o probabiliate de sucees egală cu 0.75. Care era numărul mediu de succese din douăsprezece încercări de a contacta pe cineva prin telefon?

Exerciţii - repartiţia binomială

II.4. Un individ susţine că are ESP (percepţii extra-senzoriale); este testat în felul următor: o monedă este aruncată de zece ori şi i se cere să ghicească în avans rezultatele. Şapte din cele zece răspunsuri se dovedesc a fi corecte. Care este probabilitatea de a fi dat un răspuns cel puţin la fel de bun dacă nu ar fi avut ESP?

II.5. Se extrag zece cărţi dintr-un pachet de cărţi de joc, cu întoarcere. Care este numărul mediu de trefle obţinute în cele zece extrageri?

II.6. Pe un canal de comunicaţie se transmit biţi în mod aleator şi independent (0 apare cu probabilitate 0.4). Sunt recepţionate opt perechi. Care este media şi dispersia numărului de perechi $0-1$ recepţionate?

II.7. Se aruncă două zaruri de opt ori. De câte ori în medie apare un produs par?

Exerciţii - repartiţia geometrică

III.1. Care este numărul mediu de de aruncări a două zaruri necesar obţinerii unui produs mai mic strict decât 7? Dar a unei sume pare?

III.2. Se extrag cărţi dintr-un pachet (cu întoarcere). Care este numărul mediu de extrageri necesar obţinerii unei trefle?

III.3. 5% din biţii transmişi de-a lungul unei căi de comunicaţie sunt recepţionaţi eronat. Biţii se transmit până la apariţia primei erori. Care este numărul mediu de biţi transmişi?

III.4. Se extrage câte o carte dintr-un pachet de cărţi de joc, cu întoarcere, până când se obţine o figură care nu este caro. Care este numărul mediu de extrageri necesare realizării acestui eveniment?

III.5. Se aruncă două zaruri de mai multe ori. Care este numărul mediu de aruncări până când exact unul dintre cele două zaruri este un număr prim? Dar numărul mediu de aruncări necesare obţinerii unei sume divizibile prin cinci?

Exerciţii - repartiţia Poisson

IV.1. Între orele 7 şi 8 numărul mediu de accidente de pe o autostradă este 0.7. Care este probabilitatea ca într-o zi între orele 7 şi 8

a) să se producă cel puţin trei accidente?

b) să se producă exact un accident?

IV.2. O companie de transport are trei maşini pe care le închiriază diverşilor clienţi câte o zi întreagă. Numărul de cereri pentru maşini pe zi este distribuit Poisson cu media $\lambda = 1.5$. Să se calculeze proporţia zilelor în care

(a) nici o maşină nu este cerută;

(b) este nevoie să se refuze cereri de închiriere.

IV.3. Presupunând că numărul de erori tipografice urmează o distribuţie Poisson cu o medie de 3 erori pe pagină, să se determine probabilitatea ca pe o pagină dată să avem cel puţin 4 greşeli tipografice.

Exerciţii - repartiţia Poisson

IV.4. Presupunând că numărul de aterizări pe un aeroport urmează o repartiţie Poisson cu media de 3 pe minut, să se determine probabilitatea ca într-un interval de un minut să aterizeze cel mult 2 avioane.

IV.5. Numărul de cereri pentru un server web urmează o distribuţie Poisson cu o medie de 4 cereri pe minut, să se determine probabilitatea de a avea cel puţin 3 cereri într-un minut.

IV.6. Numărul de asigurări de viaţă pe care le vinde un agent de asigurări urmează o distribuţie Poisson cu media 3 pe zi. Care este probabilitatea ca într-o anumită zi agentul sa vândă cel mult o asigurare?

IV.7. Numărul de expoziţii de artă organizate le Palatul Culturii urmează o distribuţie Poisson cu media 5 pe an. Să se determine probabilitatea ca într-o anumit an să se organizeze cel mult două astfel de expoziţii.

Exerciţii - repartiţia Poisson

IV.8*. Fie X o variabilă aleatoare repartizată Poisson cu parametrul $\lambda \in \mathbb{N}^*$. Studiaţi monotonia funcţiei $i \mapsto P\{X = i\}$. Pentru ce valoare a lui i îşi atinge această funcţie maximul?

IV.9*. Fie X o variabilă aleatoare repartizată Poisson cu parametrul λ. Arătaţi că

$$P\{X \text{ este par}\} = \frac{1}{2}\left(e^{\lambda} + e^{-\lambda}\right).$$

(Folosiţi dezvoltarea în serie Taylor, convergentă pe toată axa reală, $e^x = \sum_{k \geqslant 0} \frac{x^k}{k!}$.)

IV.10*. Fie X o variabilă Poisson cu parametrul λ. Calculaţi $\mathbb{E}[X!]$.

Bibliography

- Bertsekas, D. P., J. N. Tsitsiklis, *Introduction to Probability*, Athena Scietific, 2002.
- Gordon, H., *Discrete Probability*, Springer Verlag, New York, 1997.
- Lipschutz, S., *Theory and Problems of Probability*, Scahaum's Outline Series, McGraw-Hill, 1965.
- Ross, S. M., *A First Course in Probability* , Prentice Hall, 5th edition, 1998.
- Stone, C. J., *A Course in Probability and Statistics*, Duxbury Press, 1996.