

Table of contents

- 1 Formule probabilistice
 - Formula de înmulțire
- 2 Scheme probabilistice
 - Schema hipergeometrică (sau schema bilei neîntoarse)
 - Schema lui Poisson
 - Schema binomială
 - Schema geometrică
- 3 Variabile aleatoare discrete
 - Introducere
 - Repartiția unei variabile aleatoare discrete
- 4 Exerciții
 - Formula de înmulțire
 - Scheme probabilistice
 - Repartiții ale variabilelor aleatoare discrete
- 5 Bibliography

Formula de înmulțire

Propoziția 1

Fie A_1, A_2, \dots, A_n evenimente aleatoare oarecari, atunci

$$\begin{aligned} P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) &= \\ &= P(A_1) \cdot P(A_2|A_1) \cdot \dots \cdot P(A_n|A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1}), \end{aligned}$$

când $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1}) > 0$.

proof: Membrul drept al relației de mai sus este egal cu

$$\begin{aligned} &P(A_1) \cdot \frac{P(A_1 \cap A_2)}{P(A_1)} \cdot \frac{P(A_1 \cap A_2 \cap A_3)}{P(A_1 \cap A_2)} \cdot \dots \\ &\dots \cdot \frac{P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1} \cap A_n)}{P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1})} = P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) \end{aligned}$$

(după simplificările evidente). ■

Formula de înmulțire

Exemplu. într-o urnă sunt 5 bile albe și 5 bile negre. Se scot 3 bile, una câte una fără întoarcere.

- (a) Care este probabilitatea obținerii a trei bile albe?
 (b) Dar a două bile albe și una neagră?

Soluție:

- (a) Pentru prima întrebare fie $A_i =$ " a i-a bilă extrasă este albă" ($i = \overline{1, 3}$), atunci

$$P(A_1) = \frac{1}{2}, \quad P(A_2|A_1) = \frac{4}{9}, \quad P(A_3|A_1 \cap A_2) = \frac{3}{8}$$

și

$$P(A_1 \cap A_2 \cap A_3) = P(A_1) \cdot P(A_2|A_1) \cdot P(A_3|A_1 \cap A_2) = \frac{1}{2} \cdot \frac{4}{9} \cdot \frac{3}{8} = \frac{1}{12}.$$

Formula de înmulțire

(b) Pentru a două cerință probabilitatea cerută este

$$P \left((\overline{A}_1 \cap A_2 \cap A_3) \cup (A_1 \cap \overline{A}_2 \cap A_3) \cup (A_1 \cap A_2 \cap \overline{A}_3) \right) = \\ P \left(\overline{A}_1 \cap A_2 \cap A_3 \right) + P \left(A_1 \cap \overline{A}_2 \cap A_3 \right) + P \left(A_1 \cap A_2 \cap \overline{A}_3 \right)$$

și fiecare dintre aceste trei probabilități se calculează cu formula de înmulțire. ♣

Formula de înmulțire

Exemplu. Într-o urnă sunt 4 bile albe și 6 bile negre. Se scot 3 bile, una câte una fără întoarcere.

- Care este probabilitatea obținerii a trei bile negre?
- Care este probabilitatea ca prima și a treia bilă să fie albe iar cea de-a doua neagră?
- Dar probabilitatea obținerii a două bile negre și una albă?

Soluție:

- Pentru prima întrebare fie $A_i =$ "a i -a bilă extrasă este neagră".

$$P(A_1) = \frac{6}{10}, \quad P(A_2|A_1) = \frac{5}{9}, \quad P(A_3|A_1 \cap A_2) = \frac{4}{8} \text{ și}$$

$$P(A_1 \cap A_2 \cap A_3) = P(A_1) \cdot P(A_2|A_1) \cdot P(A_3|A_1 \cap A_2) = \frac{6}{10} \cdot \frac{5}{9} \cdot \frac{4}{8} = \frac{1}{6}.$$

Formula de înmulțire

(b) Pentru a două cerință probabilitatea cerută este

$$P(\bar{A}_1 \cap A_2 \cap \bar{A}_3) = P(\bar{A}_1) \cdot P(A_2|\bar{A}_1) \cdot P(\bar{A}_3|\bar{A}_1 \cap A_2),$$

iar

$$P(\bar{A}_1) = \frac{4}{10}, P(A_2|\bar{A}_1) = \frac{6}{9}, P(\bar{A}_3|\bar{A}_1 \cap A_2) = \frac{3}{8}.$$

$$P(\bar{A}_1 \cap A_2 \cap \bar{A}_3) = \frac{4}{10} \cdot \frac{6}{9} \cdot \frac{3}{8} = \frac{1}{10}.$$

Formula de înmulțire

(c) Pentru a treia cerință probabilitatea cerută este

$$P((\bar{A}_1 \cap A_2 \cap A_3) \cup (A_1 \cap \bar{A}_2 \cap A_3) \cup (A_1 \cap A_2 \cap \bar{A}_3)) = \\ P(\bar{A}_1 \cap A_2 \cap A_3) + P(A_1 \cap \bar{A}_2 \cap A_3) + P(A_1 \cap A_2 \cap \bar{A}_3)$$

și fiecare dintre aceste trei probabilități se calculează cu formula de înmulțire. De exemplu

$$P(A_1 \cap \bar{A}_2 \cap A_3) = P(A_1) \cdot P(\bar{A}_2 | A_1) \cdot P(A_3 | A_1 \cap \bar{A}_2) = \frac{6}{10} \cdot \frac{4}{9} \cdot \frac{5}{8} = \frac{1}{6} \clubsuit$$

Schema hipergeometrică (sau schema bilei neîntoarse)

- Această schema probabilistică folosește următorul context: într-o urnă sunt n_1 bile albe și n_2 bile negre, $n = n_1 + n_2$. Din urnă se extrag, fără întoarcere k bile (cele k bile sunt extrase simultan din urnă).

Propoziția 2

Fie $k_1, k_2 \in \mathbb{N}$, astfel încât $k_1 \leq n_1$, $k_2 \leq n_2$ și $k = k_1 + k_2$. Probabilitatea ca dintre cele k bile, exact k_1 să fie albe și k_2 să fie negre este

$$\frac{\binom{n_1}{k_1} \cdot \binom{n_2}{k_2}}{\binom{n}{k}}$$

Schema hipergeometrică (sau schema bilei neîntoarse)

- Mai general: într-o urnă sunt n_1 bile de culoare c_1 , n_2 bile de culoare c_2 , ..., n_p bile de culoare c_p (unde $n = n_1 + n_2 + \dots + n_p$). Din urnă se extrag, fără întoarcere k bile (extrase simultan).

Propoziția 3

Fie $k_1, k_2, \dots, k_p \in \mathbb{N}$, astfel încât $k_i \leq n_i$, $1 \leq i \leq p$ și $k = k_1 + k_2 + \dots + k_p$. Probabilitatea ca dintre cele k bile, exact k_1 să fie de culoare c_1 , k_2 să fie de culoare c_2 , ..., k_p să fie de culoare c_p este

$$\frac{\binom{n_1}{k_1} \cdot \binom{n_2}{k_2} \cdot \dots \cdot \binom{n_p}{k_p}}{\binom{n}{k}}$$

Schema hipergeometrică

proof: Evident numărul total de posibilități este $\binom{n_1 + n_2}{k_1 + k_2} = \binom{n}{k}$.

Numărul de cazuri favorabile: există $\binom{n_1}{k_1}$ posibilități de a obține exact

k_1 bile albe și pentru fiecare dintre aceste posibilități există $\binom{n - n_1}{k - k_1} =$

$\binom{n_2}{k_2}$ posibilități ca restul de $k - k_1 = k_2$ bile să fie negre. ■

Schema hipergeometrică

Exemplu. Într-o urnă sunt 4 bile albe, 3 bile roșii, 5 bile negre și 4 bile albastre. Din urnă se extrag fără înotarcere 7 bile.

- (a) Care este probabilitatea ca dintre bilele extrase 2 să fie albe, 3 să fie negre și 2 albastre?
- (a) Care este probabilitatea ca dintre bilele extrase exact 4 să fie negre?

Soluție:

$$(a) \frac{\binom{4}{2} \cdot \binom{5}{3} \cdot \binom{3}{0} \cdot \binom{4}{2}}{\binom{16}{7}},$$

$$(b) \frac{\binom{5}{4} \cdot \binom{11}{3}}{\binom{16}{7}} \cdot \clubsuit$$

Schema lui Poisson

- Cadrul acestei scheme este următorul: considerăm un experiment aleator și n evenimente aleatoare independente (asociate acestui experiment): A_1, A_2, \dots, A_n cu probabilități cunoscute:

$$P(A_1) = p_1, P(A_2) = p_2, \dots, P(A_n) = p_n.$$

Propoziția 4

Fie $k \in \mathbb{N}$, $k \leq n$; probabilitatea ca dintre cele n evenimente să se realizeze exact k este egală cu coeficientul lui x^k din dezvoltarea polinomului

$$(p_1x + q_1) \cdot (p_2x + q_2) \cdot \dots \cdot (p_nx + q_n),$$

unde $q_i = P(\overline{A}_i)$, $i = \overline{1, n}$.

Schema lui Poisson

proof: Fie $A_{i_1}, A_{i_2}, \dots, A_{i_k}$ evenimentele care se realizează dintre cele n ($1 \leq i_j \leq n$). Se mai realizează evenimentele de forma \bar{A}_i , cu $i \in \{1, 2, \dots, n\} \setminus \{i_1, i_2, \dots, i_k\}$. Aceste evenimente sunt independente; probabilitatea ca ele să se realizeze simultan este

$$\left(\prod_{j=1}^k p_{i_j} \right) \cdot \left(\prod_{i \notin \{i_1, i_2, \dots, i_k\}} q_i \right), \text{ adunăm aceste probabilități:}$$

$$\sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n} \left(\prod_{j=1}^k p_{i_j} \right) \cdot \left(\prod_{i \notin \{i_1, i_2, \dots, i_k\}} q_i \right),$$

dar această sumă se mai poate obține adunând toate produsele de forma: pentru k dintre factorii polinomului alegem coeficientul lui x , iar pentru ceilalți $(n - k)$ alegem termenul liber al binomului. Rezultatul este chiar coeficientul lui x^k din dezvoltarea polinomului. ■

Schema binomială

- Considerăm un experiment aleator și un eveniment aleator A cu probabilitate cunoscută $P(A) = p$. Experimentul se efectuează de n ori în mod independent.

Propoziția 5

Probabilitatea ca evenimentul A să se realizeze de exact k ori ($0 \leq k \leq n$) în cele n efectuări ale experimentului este $p^k(1-p)^{n-k} \binom{n}{k}$.

Schema binomială

proof: Fie \mathcal{E} experimentul aleator din enunț. Putem modela un nou experiment aleator \mathcal{E}' care ca consta din n efectuări independente ale experimentului \mathcal{E} . Relativ la acest nou experiment definim următoarele evenimente aleatoare: A_i - acel eveniment care se realizează când la a i -a efectuare (din cadrul lui \mathcal{E}') a experimentului \mathcal{E} se produce evenimentul A .

Ajungem astfel la o schemă Poisson, în care evenimentele independente A_1, A_2, \dots, A_n au fiecare aceeași probabilitate p . Probabilitatea cerută este coeficientul lui x^k din dezvoltarea binomului $[px + (1 - p)]^n$. ■

Schema binomială

Exemplu. Se aruncă două zaruri de 10 ori. Care este probabilitatea ca de exact 6 ori produsul celor două fețe să fie 12?

Soluție: Fie A = "produsul fețelor este 12" (la o aruncare),

$$A = \{(2, 6), (3, 4), (4, 3), (6, 2)\},$$

de unde obținem $P(A) = 4/36 = 1/9$. Probabilitatea ca A să se realizeze de exact 6 ori este

$$\frac{1}{9^6} \cdot \frac{8^4}{9^4} \cdot \binom{10}{6} \cdot \clubsuit$$

Schema geometrică

- Această schemă probabilistică are următorul context: efectuăm un experiment aleator în mod independent până când se realizează un eveniment aleator A (legat de acest experiment), cu probabilitate cunoscută $P(A) = p$.

Propoziția 6

Probabilitatea ca evenimentul A să se realizeze abia la a n -a efectuare a experimentului ($n \geq 1$) este $p(1 - p)^{n-1}$.

proof: Notăm cu A_i evenimentul care se realizează dacă și numai dacă evenimentul A se realizează la a i -a repetare a experimentului. Evenimentele $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$ sunt independente și au aceeași probabilitate p . Probabilitatea ca evenimentul A să se realizeze exact la n -a efectuare a experimentului este

$$P(\overline{A}_1 \cap \overline{A}_2 \cap \dots \cap \overline{A}_{n-1} \cap A_n) = P(\overline{A}_1) \cdot P(\overline{A}_2) \cdot \dots \cdot P(\overline{A}_{n-1}) \cdot P(A_n) =$$

Schema geometrică

Exemplu. O urnă conține 3 bile roșii, 2 negre și 4 bile albastre. Se scoate o bilă din urnă și apoi se pune la loc. Se repetă experiența până se obține o bilă roșie sau una albastră. Care este probabilitatea ca abia la a patra extragere să se realizeze acest eveniment?

Soluție: Fie A = "bila extrasă este roșie sau albastră", $P(A) = 7/9$. Probabilitatea ca evenimentul A să se producă abia la a patra extragere:

$$\frac{7}{9} \cdot \frac{2^3}{9^3} \cdot \clubsuit$$

Variabile aleatoare discrete - Introducere

- Adesea după efectuarea unei experiențe aleatoare suntem interesați să determinăm valoarea unei funcții ce are ca argument rezultatul experimentului: suma/produsul zarurilor, de câte ori apare stema la aruncarea unei monede etc.
- Aceasta deoarece rezultatul unui experiment este de multe ori unul cantitativ (i.e., se poate măsura într-un anumit fel), este un număr întreg sau real.
- Rezultatul numeric al măsurării unui experiment aleator se numește *variabilă aleatoare* - deoarece este un rezultat care variază aleator: de la o efectuare la alta a experimentului nostru rezultatul poate fi altul conform șanselor corespunzătoare.
- Informal, o variabilă aleatoare este o funcție care asociază fiecărui eveniment aleator elementar un număr - care este rezultatul unei observații sau măsurători a evenimentului.

Repartiția unei variabile aleatoare discrete

Definiția 1

Dat un experiment aleator \mathcal{E} și Ω mulțimea evenimentelor aleatoare elementare, o **variabilă aleatoare reală** este o funcție $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$, astfel încât pentru orice interval $J \subseteq \mathbb{R}$, $X^{-1}(J)$ este un eveniment aleator.

Definiția 2

O **variabilă aleatoare** se numește **discretă**, dacă imaginea ei are cardinal cel mult numărabil, adică $|X(\Omega)| \leq \aleph_0$. Altfel este numită **variabilă aleatoare continuă**.

- Dacă spațiul evenimentelor elementare aleatoare este discret (i.e., $|\Omega| \leq \aleph_0$), atunci o variabilă aleatoare asociată experimentului corespunzător nu poate fi decât discretă.

Repartiția unei variabile aleatoare discrete

- Dacă $X(\Omega) = \{x_1, x_2, \dots, x_n, \dots\}$, atunci mulțimea perechilor (x_i, p_i) formează *distribuția* sau *repartiția variabilei aleatoare discrete* X și uzual se notează sub forma unui tabel:

$$X : \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n & \dots \\ p_1 & p_2 & \dots & p_n & \dots \end{pmatrix} \quad (1)$$

- Se utilizează notațiile $P\{X = x_i\} = P(X = x_i) = p_i$. În mod evident suma (care poate fi și o serie) a probabilităților din a doua linie a tabelului de repartiție este 1:

$$\sum_i p_i = 1, 0 < p_i \leq 1, \forall i$$

Repartiția unei variabile aleatoare discrete

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Definiția 3

Fie $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ o variabilă aleatoare discretă

- (i) Se numește **funcție de masă de probabilitate** a variabilei aleatoare discrete X funcția $f_X : X(\Omega) \rightarrow [0, 1]$, definită prin $f(x_i) = p_i = P\{X = x_i\}$, $\forall x_i \in X(\Omega)$.
- (ii) Numim **funcție de repartiție (sau de distribuție)** a variabilei aleatoare X (care poate fi și continuă), funcția $F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$, dată prin

$$F(a) = P\{X \leq a\}$$

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Probabilități și Statistică

Repartiția unei variabile aleatoare discrete

- Funcția de masă de probabilitate sau funcția de repartiție definesc complet o variabilă aleatoare discretă: tot ceea ce interesează relativ la o astfel de variabilă sunt informațiile legate de probabilitățile evenimentelor elementare, care pot fi furnizate de oricare dintre aceste două funcții.
- O variabilă aleatoare X este numită și **distribuție** sau **repartiție**, înțelegând prin aceasta clasa tuturor variabilelor aleatoare care au aceeași funcție de repartiție ca și X .

Propoziția 7

Fie $F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ funcția de repartiție a variabile aleatoare X .

- F_X este o funcție crescătoare: $F_X(a) \leq F_X(b)$, pentru orice $a < b$.
- $\lim_{a \rightarrow +\infty} F_X(a) = 1$ și $\lim_{a \rightarrow -\infty} F_X(a) = 0$.

Repartiția unei variabile aleatoare discrete

- După cum am notat deja, probabilitățile legate de variabila X pot fi determinate utilizând funcția sa de repartiție.

Propoziția 8

Dacă X este o variabilă aleatoare, atunci

$$P\{a < X \leq b\} = F_X(b) - F_X(a).$$

- Variabilele aleatoare discrete sunt date în general prin funcția de masă de probabilitate, în timp ce variabilele aleatoare continue sunt date prin funcția de repartiție (sau, după cum vom vedea ulterior, prin funcția de densitate de probabilitate).

Repartiția unei variabile aleatoare discrete - exemple

Exemplu. Să presupunem că o variabilă aleatoare discretă X , are patru valori x_1, x_2, x_3, x_4 , cu $x_1 < x_2 < x_3 < x_4$ și probabilitățile

$$P\{X = x_1\} = 0.2, P\{X = x_2\} = 0.3,$$

$$P\{X = x_3\} = 0.1, P\{X = x_4\} = 0.4,$$

atunci funcția de repartiție X este definită prin

$$F_X(a) = \begin{cases} 0, & a < x_1 \\ 0.2, & a \in [x_1, x_2) \\ 0.5, & a \in [x_2, x_3) \\ 0.6, & a \in [x_3, x_4) \\ 1, & a \geq x_4 \end{cases} \spadesuit$$

Repartiția unei variabile aleatoare discrete - exemple

Exemplu. Într-o urnă sunt 4 bile albe, 3 roșii și 3 albastre. Se extrag din această urnă 2 bile simultan (sau fără întoarcere). Pentru fiecare bilă albă extrasă se câștigă 1\$ și se pierde 1\$ pentru o bilă albastră. Fie X câștigul total; să se determine repartiția lui X .

Soluție: Valorile posibile ale variabilei X sunt $\{\pm 1, 0, \pm 2\}$; calculăm valorile funcție de masă de probabilitate (schema bilei neîntoarse)

$$f_X(-2) = P\{X = -2\} = \frac{\binom{3}{2}}{\binom{10}{2}} = \frac{3}{45} = \frac{1}{15},$$

$$f_X(-1) = P\{X = -1\} = \frac{\binom{3}{1} \cdot \binom{3}{1}}{\binom{10}{2}} = \frac{9}{45} = \frac{3}{15},$$

Repartiția unei variabile aleatoare discrete - exemple

$$f_X(0) = P\{X = 0\} = \frac{\binom{3}{2} + \binom{4}{1} \cdot \binom{3}{1}}{\binom{10}{2}} = \frac{15}{45} = \frac{1}{3},$$

$$f_X(1) = P\{X = 1\} = \frac{\binom{4}{1} \cdot \binom{3}{1}}{\binom{10}{2}} = \frac{12}{45} = \frac{4}{15},$$

$$f_X(2) = P\{X = 2\} = \frac{\binom{4}{2}}{\binom{10}{2}} = \frac{6}{45} = \frac{2}{15}.$$

Repartiția unei variabile aleatoare discrete - exemple

repartiția variabilei este

$$X : \left(\begin{array}{ccccc} -2 & -1 & 0 & 1 & 2 \\ \frac{1}{15} & \frac{3}{15} & \frac{5}{15} & \frac{4}{15} & \frac{2}{15} \end{array} \right) \dots \clubsuit$$

Exerciții pentru seminar

- Formula de înmulțire: I.2, I.3, I.4.
- Scheme probabilistice: II.3, II.4, III.4, III.5, III.8, IV.1, IV.4, IV.7.
- Variabile aleatoare discrete: V.2.
- Rezervă: II.2, III.2, III.9, IV.2, V.3.

Exerciții - Formula de înmulțire

I.1. Într-o urnă sunt 6 bile albe, 4 albastre și 2 roșii. Se extrag succesiv și fără întoarcere trei bile. Care este probabilitatea ca:

- (a) prima bilă să fie albă, iar celelalte două albastre?
- (b) o bilă să fie albastră, iar celelalte două roșii?

I.2. O urnă conține trei bile albe, două bile negre și patru bile roșii. Se extrag succesiv și fără întoarcere trei bile.

- (a) Care este probabilitatea ca toate bilele să fie roșii?
- (b) Dar probabilitatea ca două bile să fie negre și una albă?

Exerciții - Formula de înmulțire

I.3. Se dau trei urne. Prima conține 3 bile albe și 1 neagră, cea de-a doua conține 4 bile albe și 5 negre iar a treia conține 1 bilă albă și 4 negre. Din prima urnă se extrage o bilă și se introduce în cea de-a doua, după care se extrage o bilă din cea de-a doua urnă și se introduce în cea de-a treia; în sfârșit se extrage o bilă din ultima urnă. Care este probabilitatea ca:

- (a) cele trei bile extrase să fie albe?
- (b) primele două bile să fie negre și ultima albă?
- (c) măcar o bilă să fie albă?

I.4. O urnă conține cinci bile albe și șapte bile negre. De fiecare dată când o bilă este extrasă din urnă este înlocuită cu două bile de cealaltă culoare. Se fac trei extrageri. Determinați probabilitatea

- (a) ca primele două bile extrase să fie de culori diferite.
- (b) ca prima bilă extrasă să fie albă, iar următoarele două negre.

Exerciții - Formula de înmulțire

I.5. Două bile sunt colorate cu verde sau albastru și sunt apoi introduse într-o urnă. Oricare dintre cele două bile este colorată în verde cu probabilitate $1/3$.

- (a) Dacă se știe că s-a folosit culoarea albastră (i. e., cel puțin o bilă este albastră), care este probabilitatea ca amândouă bilele să fie albastre?
- (b) Urna se răstoarnă și o bilă albastră cade din urnă. Care este probabilitatea ca bila rămasă în urnă să fie verde?

Exerciții - schema hipergeometrică

II.1. Dintr-un pachet de cărți de joc se extrag la întâmplare patru cărți.

- (a) Care este probabilitatea ca exact două dintre ele să fie de culoare roșie?
- (b) Care este probabilitatea ca una dintre ele să fie de culoare neagră?

II.2. Într-o urnă sunt patru bile negre și cinci bile albe; din urnă se extrag simultan patru bile. Care este probabilitatea ca

- (a) două bile să fie albe și două negre?
- (b) toate bilele să fie negre?
- (c) o bilă să fie albă și trei negre?

Exerciții - schema hipergeometrică

II.3. Într-o urnă sunt trei bile roșii, patru bile albastre și cinci bile verzi; din urnă se extrag simultan patru bile. Care este probabilitatea ca

- (a) două bile să fie roșii, una albastră și una verde?
- (b) o bilă să fie roșie, una albastră și două verzi?
- (c) trei bile să fie albastre și una verde?

II.4. Dintr-un pachet de cărți de joc se extrag la întâmplare șapte cărți.

- (a) Care este probabilitatea ca exact două dintre ele să fie de numere impare iar trei figuri?
- (b) Care este probabilitatea ca exact trei dintre ele să fie de numere de caro iar două figuri de treflă? (Asul nu este figură sau număr.)

Exerciții - schema binomială

III.1. Se aruncă o sută de monede.

- (a) Care este probabilitatea ca pe cincizeci dintre ele să apară stema?
- (b) Dar ca pe cel puțin cincizeci dintre ele să apară banul?

III.2. Se știe că hard-discurile produse de compania HDD au o probabilitate de 0.05 de a avea defecțiuni. Compania vine hard-discurile în pachete de câte 10 și garantează că un astfel de pachet conține cel mult un disc cu defecțiuni, altfel pachetul poate fi înlocuit. Care este probabilitatea ca un pachet să fie înlocuit?

III.3. Un sportiv nimereste o țintă cu probabilitatea 0.5; el trage de 10 ori asupra țintei. Care este probabilitatea ca

- a) ținta să fie atinsă de exact 5 ori?
- a) ținta să fie atinsă de cel puțin 2 ori?

Exerciții - schema binomială

III.4. Se aruncă două zaruri de 10 ori. Care este probabilitatea ca

- a) de exact cinci ori suma celor două fețe să fie mai mare sau egală cu 6, dar cel de-al doilea zar să fie diferit de 4?
- b) de cel mult opt ori suma celor două fețe să fie un număr prim?

III.5. Față de un adversar la fel de tare, ce este mai probabil să se câștige: două partide din patru sau trei partide din șase?

III.6. Pe un canal de comunicație se transmit biți în mod aleator și independent (0 apare cu probabilitate 0.25). Biții sunt recepționați în perechi; se transmit 7 perechi de biți. Care este probabilitatea ca

- a) de exact patru ori să fie recepționată o pereche 0 – 1 ?
- b) de cel mult șase ori să fie recepționată o pereche 1 – 1 ?

Exerciții - schema binomială

III.7. O pereche de zaruri se aruncă de șase ori. Unul dintre zaruri are numărul 3 pe toate fețele, iar celălalt este normal. Care este probabilitatea ca

- a) de exact patru ori să fie produsul zarurilor să fie un număr par?
- b) de cel puțin patru ori suma zarurilor să fie un număr prim?

III.8. O pereche de monede se aruncă de cinci ori. O monedă este normală, iar cealaltă are probabilitatea de a apărea stema egală cu $1/3$. Care este probabilitatea ca

- a) de exact trei ori fețele celor două monezi să fie diferite?
- b) de cel puțin patru ori să obținem simultan stema pe ambele monezi?

Exerciții - schema binomială

III.9. O pereche de zaruri se aruncă de șase ori. Care este probabilitatea ca

- exact trei ori valoarea minimă a celor două zaruri să fie 3?
- de cel puțin patru ori suma să fie mai mare decât 6?

III.10*. În contextul schemei binomiale: un experiment se repetă independent de n ori, se dă un eveniment A cu probabilitate p legat de acest experiment; care număr de realizări ale lui A este cel mai probabil?

Exerciții - schema geometrică

IV.1. Dintr-un pachet de cărți de joc se scoate câte o carte (care apoi se pune la loc în pachet) până când se obține un as. Care este probabilitatea ca abia la a cincea extragere să se obțină un as?

IV.2. Se aruncă două zaruri până când suma lor este cel puțin 8. Care este probabilitatea ca

(a) aceasta să se întâmple abia la a treia aruncare?

(b) aceasta să se întâmple la una primele două aruncări?

IV.3*. Doi jucători aruncă succesiv două zaruri. Câștigă cel care obține primul suma mai mică sau egală cu 9. Care este probabilitatea de a câștiga jocul a primului jucător?

Exerciții - schema geometrică

IV.4. Se aruncă două monede de mai multe ori. Care este probabilitatea

- (a) ca abia la patra aruncare să apară stema pe ambele monede?
- (b) ca abia la a patra aruncare să apară stema pe exact o monedă?

IV.5. Se extrage câte o carte dintr-un pachet de cărți de joc și apoi se pune la loc. Se repetă această experiență. Care este probabilitatea

- (a) ca abia la treia extragere să obținem o figură de treflă?
- (b) ca în nici una din primele patru extrageri să nu obținem vreun carou?

IV.6. Pe un canal de comunicație se transmit biți în mod aleator și independent (0 apare cu probabilitate 0.4). Biții sunt recepționați în perechi. Care este probabilitatea ca

- (a) abia a patra pereche să fie $1 - 0$?
- (b) abia a patra pereche să fie $1 - 1$?

Exerciții - schema geometrică

IV.7. O pereche de zaruri se aruncă de mai multe ori. Unul dintre zaruri are numărul 2 pe toate fețele, iar celălalt este normal. Care este probabilitatea ca

- (a) abia la a patra aruncare să obținem o sumă număr prim?
- (b) abia la a treia aruncare să obținem o dublă?

IV.8. O pereche de monede se aruncă de mai multe ori. O monedă este normală, iar cealaltă are probabilitatea de a apărea stema egală cu $1/4$. Care este probabilitatea ca

- (a) abia la a 5-a aruncare să obținem stema simultan pe ambele monezi?
- (b) cel mai devreme la a treia aruncare să obținem simultan banul pe ambele monede?

IV.9. O pereche de zaruri se aruncă de mai multe ori. Care este probabilitatea ca

- (a) abia la a 4-a aruncare valoarea maximă să fie 5?
- (b) abia la a 5-a aruncare suma sa fie mai mică decât 6?

Exerciții - repartiții ale variabilelor aleatoare discrete

V.1*. O monedă falsificată are probabilitatea de a apare stema la o aruncare $2/3$. Moneda se aruncă de patru ori. Fie X variabila aleatoare care notează numărul maxim de apariții consecutive ale stemei. Să se determine repartiția variabilei X .

V.2. Sunt alese două bile la întâmplare dintr-o urnă care conține opt bile albe, patru bile negre și două bile galbene. Să presupunem că o bilă neagră valorează $2\text{\$}$, iar una albă $1\text{\$}$. Se notează cu X câștigul obținut; să se determine repartiția variabilei X .






V.3. Fie X diferența dintre numărul de apariții ale stemei și ale banului la aruncarea de trei ori a unei monede. Determinați repartiția și funcția de repartiție ale variabilei aleatoare X .

V.4. Un zar se aruncă de două ori. Fie X_1 și X_2 rezultatele obținute.

(a) Să se determine repartiția variabilei $X = \min \{X_1, X_2\}$.

(b) Să se determine repartiția lui $Y = \max \{X_1 + X_2, X_1 \cdot X_2\}$.

Bibliography

-  Bertsekas, D. P., J. N. Tsitsiklis, *Introduction to Probability*, Athena Scietific, 2002.
-  Gordon, H., *Discrete Probability*, Springer Verlag, New York, 1997.
-  Lipschutz, S., *Theory and Problems of Probability*, Scahaum's Outline Series, McGraw-Hill, 1965.
-  Ross, S. M., *A First Course in Probability*, Prentice Hall, 5th edition, 1998.
-  Stone, C. J., *A Course in Probability and Statistics*, Duxbury Press, 1996.