

Proiectul consta in dezvoltarea unei aplicatii software care foloseste diverse paradigme de programare arondate domeniului Cloud Computing.

Propunerile de proiecte vor veni din partea studentilor si vor fi discutate per echipa (formata din 2-4 persoane) cu responsabilul de laborator care va decide daca ideile pot sau nu constitui tema unui proiect final.

Evaluarea proiectelor va tine cont de urmatoarele criterii:

Originalitate	Modelare	Business Plan (conform cursului din saptamana 6)	Implementare	Prezentare si Echipa	Documentare	
Se va tine cont de ancorarea propunerii proiectului in realitatea imediata. Se va aprecia existenta unui studiu asupra domeniului aplicatiei (e.g. sisteme inrudite)	Arhitectura sistemului (e.g.diagrame, detalierea per module)	Orice proiect va fi insotit de un Business Model Canvas.	Detalii de implementare. Cod relevant particular proiectului.	Fiecare membru al echipei va interveni in prezentarea finala a proiectului.	Documentatia va insoti implementarea proiectului. Va contine detalii de implementare	

CUM SA ALEGI O IDEE DE PROIECT:

1. studiaza piata existenta; exista deja ideea propusa de tine? daca da, cum ai putea sa o imbunatatesti?
- trebui gasite cateva imbunatatiri
2. de ce ar prefera utilizatorul produsul tau si nu pe cel al competitorului? - trebuie gasite cateva motive
3. este o idee sustenabila conform business canvas-ului realizat? ai putea porni o afacere cu aceasta idee? - raspunsul ar trebui sa fie da
4. arhitectura proiectului trebuie sa implice utilizarea uneia sau mai multor solutii Cloud (Azure/Google/AWS);
5. functionalitatile proiectului sunt scalate la nr de membri din echipa de dezvoltare? daca nu, mai trebuie introduse features care pot ajuta la a raspunde intrebarilor 1 si 2