

- 1 **Grafuri planare**
 - Proprietăți elementare
 - Desenarea grafurilor planare
 - Separatori mici

- 2 **Exerciții pentru seminarul 13 (săptămâna 12-16 ianuarie)**

Fie $G = (V, E)$ un graf și S o suprafață (e.g., plan, sferă) din \mathbb{R}^3 . O reprezentare a lui G pe S este un graf $G' = (V', E')$ astfel încât:

- $G \cong G'$;
- V' este o mulțime puncte distincte ale lui S ;
- Orice muchie $e' \in E'$ este o curbă simplă (arc Jordan^a) conținută în S unindu-i extremitățile;
- Orice punct din S este fie un nod al lui G' fie este conținut în cel mult o muchie a lui G' .

Dacă S este un plan, atunci G este un **graf planar** și G' este o **reprezentare planară** a lui G .

Dacă S este un plan și G' este un graf satisfăcând constrângerile b), c) și d) de mai sus, atunci G' se numește **graf plan**.

^aO curbă continuă care nu se autointersectează.

Lemă

Un graf este planar dacă și numai dacă are o reprezentare pe o sferă.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.

Demonstrație. Dacă G este planar, fie G' o reprezentare planară a lui G în planul π . Luăm un punct x în π și considerăm o sferă S tangență la π în x . Fie y punctul diametral opus lui x în S . Considerăm $\varphi : \pi \rightarrow S \setminus \{y\}$ dată prin $\varphi(M) =$ punctul diferit de y în care dreapta My intersectează sfera, $\forall M \in \pi$. φ este o bijecție și astfel $\varphi(G')$ este o reprezentare a lui G pe S .

Reciproc, dacă G are o reprezentare pe o sferă S : luăm un punct y în S^a , considerăm x , punctul diametral opus lui y pe S , construim un plan tangent π la S în x , și definim $\psi : S \setminus \{y\} \rightarrow \pi$ by $\psi(N) =$ punctul în care dreapta yN intersectează planul π , pentru orice $N \in S \setminus \{y\}$.

^a y se alege a. î. să nu se afle pe vreo muchie sau în vreun nod al lui G .

Imaginea prin ψ a reprezentării lui G pe sferă, $\psi(G)$, este reprezentarea planară dorită a lui G . \square

Fie G un graf plan. Dacă ștergem punctele lui G din plan (nodurile și muchiile sale), acesta este descompus într-o reuniune finită de regiuni conexe^a maximale din plan, care sunt numite fețele lui G .

Exact una dintre aceste fețe este nemărginită și este numită fața exterioră.

Fiecare față este caracterizată de mulțimea muchiilor care-i formează frontiera. Fiecare circuit al lui G împarte planul în exact două regiuni conexe, astfel fiecare muchie a unui circuit aparține la exact două frontiere (la exact două fețe).

Un graf planar poate avea diferite reprezentări planare.

^aÎn sens topologic: orice două puncte dintr-o aceeași regiune conexă pot fi unite printr-o curbă simplă conținută în acea regiune.

Lemă

Orice reprezentare planară a unui graf planar poate fi transformată într-o reprezentare planară diferită în care o față fixată a primei reprezentări să devină fața exterioară a celei de-a doua.

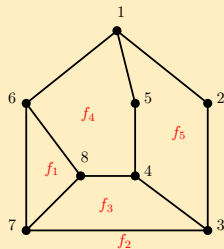
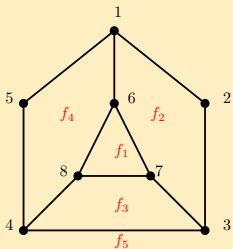
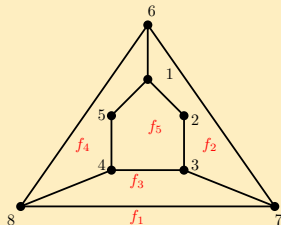
Demonstrație. Fie G' o reprezentare planară a lui G și F o față a lui G' . Fie G^0 o reprezentare a lui G' pe o sferă și F^0 fața a lui G^0 corespunzând lui F . Alegem un punct y în interiorul lui F^0 , x punctul său diametral opus pe sferă, și π planul tangent în x la sferă.

$G'' = \psi(G^0)$ este o reprezentare a lui G în planul π având ca față exterioară $\psi(F^0)$.

Altfel spus fața de pe sferă care conține polul nord corespunde feței exterioare a reprezentării planare. \square

Grafuri planare - Proprietăți elementare - Euler's formula

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms



C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Teoremă

(Formula lui Euler) Fie $G = (V, E)$ un graf conex plan cu n noduri, m muchii și f fețe. Atunci,

$$f = m - n + 2.$$

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Demonstrație. Inducție după f .

Corolarul 1

Fie $G = (V, E)$ un graf conex planar cu $n \geq 3$ noduri și m muchii. Atunci,

$$m \leq 3n - 6.$$

Demonstrație. Fie G' o reprezentare planară a lui G . Dacă G' are doar o față, atunci G este un arbore, $m = n - 1$, și pentru $n \geq 3$ inegalitatea are loc.

Dacă G' are cel puțin două fețe, atunci fiecare față F a lui G' are în frontiera sa muchiile unui circuit C_F (și poate și alte muchii), și fiecare astfel de muchie aparține la exact două fețe. Orice circuit al lui G' are cel puțin trei muchii, astfel

$$2m \geq \sum_{F \text{ față a lui } G'} \text{length}(C_F) \geq \sum_{F \text{ față a lui } G'} 3 = 3f = 3(m - n + 2),$$

Adică inegalitatea dorită. \square

Remarcă

Graful K_5 nu este planar (numărul său de noduri este $n = 5$, numărul său de muchii este $m = 10$ și $10 > 3 \cdot 5 - 6$).

Corolarul 2

Fie $G = (V, E)$ un graf bipartit, planar și conex cu $n \geq 3$ noduri și $m \geq 3$ muchii. Atunci,

$$m \leq 2n - 4.$$

Demonstrație. Aceeași demonstrație ca pentru Corolarul 1, dar folosind faptul că orice circuit al lui G' are cel puțin patru muchii. \square

Remarcă

Graful $K_{3,3}$ nu este planar (numărul său de noduri este $n = 6$, numărul său de muchii este $m = 9$ și $9 > 2 \cdot 6 - 4$).

Corolarul 3

Dacă $G = (V, E)$ este un graf conex planar, atunci există $v_0 \in V$ astfel încât

$$d_G(v_0) \leq 5.$$

Demonstrație. Putem să presupunem că G are cel puțin două muchii (altfel e banal). Fie G' o reprezentare planară a lui G cu n noduri și m muchii. Dacă notăm cu n_i numărul de noduri de grad i ($1 \leq i \leq n-1$) atunci

$$\sum_{i=1}^{n-1} i \cdot n_i = 2m \leq 2(3n - 6) = 6 \left(\sum_i n_i \right) - 12 \Rightarrow \sum_i (i - 6)n_i + 12 \leq 0.$$

Dacă am avea $i \geq 6$, pentru orice i , toți termenii din această sumă sunt ≥ 0 , deci există $i_0 \leq 5$ astfel încât $n_{i_0} > 0$. \square

Fie $G = (V, E)$ un graf și $v \in V$ astfel încât $d_G(v) = 2$ și $vw_1, vw_2 \in E$, $w_1 \neq w_2$.

Fie $h(G) = (V \setminus \{v\}, E \setminus \{vw_1, vw_2\} \cup \{w_1w_2\})$.

Lemă

G este planar dacă și numai dacă $h(G)$ este planar.

Demonstrație. “ \Leftarrow ” Presupunem că $h(G)$ e planar.

Dacă $w_1w_2 \notin E$, atunci pe curba simplă care unește punctele corespunzând lui w_1 și w_2 într-o reprezentare planară a lui $h(G)$ inserăm un punct nou corespunzând lui v ; dacă $w_1w_2 \in E$ considerăm un punct nou corespunzând lui v “destul de aproape” de curba reprezentând w_1w_2 pe una dintre fețele reprezentării planare a lui $h(G)$ și “unim” acest punct nou cu punctele corespunzând lui w_1 și w_2 prin curbe simple care nu le intersectează pe cele deja existente.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Demonstrație (continuare) “ \Rightarrow ” Reciproc, presupunem că G este planar. În reprezentarea sa planară, ștergem punctul corespunzând lui v și cele două curbe corespunzând muchiilor vw_1 și vw_2 sunt înlocuite cu reuniunea lor; dacă $w_1w_2 \in E$, atunci curba simplă care-i corespunde este ștearsă. \square

Notăm cu $h^*(G)$ graful obținut din G prin aplicarea repetată a transformării h până se obține un graf fără noduri de grad 2.

Urmează că G este planar dacă și numai dacă $h^*(G)$ este planar.

Două grafuri G_1 și G_2 sunt homeomorfe dacă $h^*(G_1) \cong h^*(G_2)$.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.

Teoremă

(Kuratowski, 1930) Un graf este planar dacă și numai dacă nu conține subgrafuri homeomorfe cu K_5 sau cu $K_{3,3}$.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Teoremă

(Fary, 1948, independent Wagner & Stein) Orice graf planar are o reprezentare planară cu toate muchiile segmente de dreaptă (reprezentare Fary).

Problemă: Să se determine o reprezentare Fary cu punctele reprezentând nodurile de coordonate întregi și aria suprafeței ocupată de reprezentare polinomială în n , numărul de noduri.

Teoremă

(Frayssseix, Pach, Pollack, 1988) Orice graf planar G cu n noduri are o reprezentare planară cu noduri în puncte cu coordonate întregi din $[0, 2n - 4] \times [0, n - 2]$ și cu toate muchiile segmente de dreaptă.

Demonstrație algoritmică. Vom schița o desenare în $\mathcal{O}(n \log n)$.

Fără a restrânge generalitatea, vom presupune că G este maximal planar: $\forall e \in E(\overline{G})$, $G + e$ nu este planar (adăugăm muchii la G pentru a-l face maximal planar și când aceste muchii (segmente) vor fi desenate le facem invizibile). Observăm că orice față a unui graf maximal planar este un triunghi și are $3n - 6$ muchii, unde n este numărul său de noduri.

Lema 1

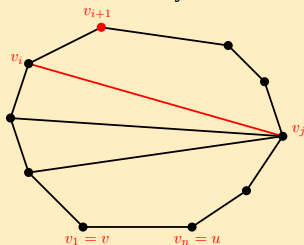
Fie G un graf planar și G' o reprezentare planară a lui G . Dacă C' este un circuit al lui G' care trece prin muchia $uv \in E(G')$, atunci există $w \in V(C')$ astfel încât $w \neq u, v$ și nu există nicio coardă interioară a lui C' cu o extremitate în w .

Demonstrație. Fie v_1, v_2, \dots, v_n nodurile lui C' întâlnite într-o parcurgere de la v la u ($v = v_1$, $u = v_n$).

Demonstrație (continuare). Dacă C' nu are corzi interioare, atunci lemma este adevărată. Altfel, alegem o pereche (i, j) astfel încât $v_i v_j$ este o coardă interioară a lui C' și

$j - i = \min \{k - l : k > l + 1, v_k v_l \in E(G'), v_k v_l \text{ coardă interioară pe } C'\}$

Atunci, $w = v_{i+1}$ nu este incident cu o coardă interioară: $v_{i+1} v_p$ cu $i + 1 < p < j$ nu poate fi o coardă interioară - din modul de alegere a perechii (i, j) , și $v_{i+1} v_l$ cu $l < i$ sau $l > j$ nu este o coardă interioară deoarece ar trebui să intersecteze $v_i v_j$. \square

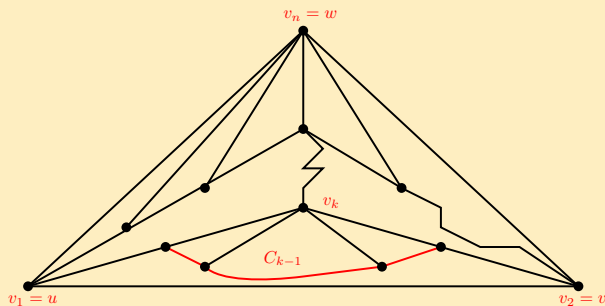


Lema 2

Fie G un graf maximal planar cu $n \geq 4$ noduri și G' o reprezentare planară a lui G având fața exterioară triunghiul u, v, w . Atunci, există o etichetare v_1, v_2, \dots, v_n a nodurilor lui G' astfel încât $v_1 = u$, $v_2 = v$, $v_n = w$ și, pentru fiecare $k \in \{4, \dots, n\}$, avem:

- (i) Subgraful indus $G'_{k-1} = [\{v_1, \dots, v_{k-1}\}]_G$ este 2-conex și fața sa exterioară este determinată de circuitul C'_{k-1} conținând uv .
- (ii) În subgraful indus G'_k nodul v_k este în fața exterioară a lui G'_{k-1} și $N_{G'_k}(v_k) \cap \{v_1, \dots, v_{k-1}\}$ este un drum de lungime ≥ 1 de pe circuitul $C'_{k-1} - uv$.

Demonstrație. Fie $v_1 = u$, $v_2 = v$, $v_n = w$, $G'_n = G$, $G'_{n-1} = G - v_n$.



Demonstrație (continuare). Observăm că $N_{G'_n}(w)$ este un circuit conținând uv (după o sortare a lui $N_{G'_n}(w)$ pe coordonata x și folosind planaritatea maximală). Urmează că i) și ii) au loc pentru $k = n$.

Dacă v_k a fost deja ales ($k \leq n$) atunci în $G'_{k-1} = G' - \{v_n, \dots, v_k\}$, vecinii lui v_k determină un drum pe circuitul C'_{k-1} conținând uv și formând frontiera feței exterioare a lui G'_{k-1} .

Demonstrație (continuare). Din Lema 1, există v_{k-1} pe C'_{k-1} astfel încât v_{k-1} nu este extremitatea vreunei corzi interioare a lui C'_{k-1} .

Prin construcție, v_{k-1} nu este adiacent cu vreo coardă externă a lui C'_{k-1} (din planaritatea maximală). Urmează că G'_{k-2} conține un circuit C'_{k-2} cu proprietățile (i) și (ii). \square

Demonstrația Teoremei (Frayseix, Pach, Pollack). Fie G un graf maximal planar cu n noduri, G' o reprezentare planară cu nodurile etichetate v_1, \dots, v_n ca în Lema 2, și u, v, w fața sa exterioară.

Vom construi o reprezentare Fary a lui G având nodurile puncte de coordonate întregi.

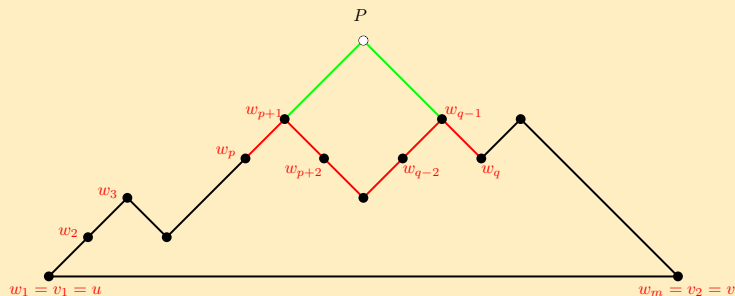
Presupunem că în pasul k (≥ 3) al construcției avem o astfel de reprezentare a lui G_k și sunt îndeplinite următoarele trei condiții:

Demonstrație (continuare).

- (1) v_1 are coordonatele $(0, 0)$; v_2 are coordonatele $(i, 0)$, $i \leq 2k - 4$.
- (2) Dacă w_1, w_2, \dots, w_m sunt nodurile circuitului care corespunde feței exterioare a lui G'_k , într-o parcurgere de la v_1 la v_2 ($w_1 = v_1$, $w_m = v_2$), atunci
$$x_{w_1} < x_{w_2} < \dots < x_{w_m}.$$
- (3) Muchiile $w_1 w_2, w_2 w_3, \dots, w_{m-1} w_m$ sunt segmente de dreaptă paralele cu una dintre cele două bisectoare ale axelor de coordonate.

Condiția (3) implică faptul că $\forall i < j$, paralela prin w_i la prima bisecitoare intersectează paralela prin w_j la cea de-a doua bisecitoare într-un punct de coordonate întregi (w_i și w_j au coordonate întregi).

Construcția lui G'_{k+1} . Fie w_p, w_{p+1}, \dots, w_q vecinii din G'_k ai lui v_{k+1} în G'_{k+1} ($1 \leq p < q \leq m$).



Demonstrație (continuare) Paralela prin w_p la prima bisectoare intersectează paralela prin w_q la cea de-a doua bisectoare în punctul P . Dacă din P putem trasa segmentele Pw_i , $p \leq i \leq q$ astfel încât toate sunt distincte, atunci putem lua $v_{k+1} = P$ pentru a obține o reprezentarea Fary a lui G_{k+1} cu toate noduri de coordonate întregi, satisfăcând condițiile (1) - (3).

Teoremă

(Tarjan & Lipton, 1979) Fie G un graf planar cu n noduri. Există o partiție (A, B, S) a lui $V(G)$ astfel încât:

- S separă A de B în G : $G - S$ nu conține muchii de la A la B ,
- $|A| \leq (2/3)n$, $|B| \leq (2/3)n$,
- $|S| \leq 4\sqrt{n}$.

Această partiție poate fi găsită în $\mathcal{O}(n)$.

Ideea demonstrației. Fie G un graf conex plan. Executăm o parcurgere bfs dintr-un nod oarecare s , etichetând fiecare nod v cu nivelul corespunzător din arborele bfs obținut. Fie $L(t)$, mulțimea tuturor nodurilor de pe nivelul t , pentru $0 \leq t \leq l + 1$. Ultimul nivel $L(l + 1)$ este - din rațiuni tehnice - vid (ultimul nivel este în fapt l).

Grafuri planare - Separatori mici

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Demonstrație (continuare). Fiecare nivel intern este un separator în G (avem muchii doar între nivele consecutive). Fie t_1 nivelul de mijloc, adică nivelul care conține cel de-al $\lfloor n/2 \rfloor$ -lea nod întâlnit în timpul parcurgerii. Mulțimea $L(t_1)$ satisface:

$$\left| \bigcup_{t < t_1} L(T) \right| < \frac{n}{2} \text{ și } \left| \bigcup_{t > t_1} L(T) \right| < \frac{n}{2}.$$

Dacă $|L(t_1)| \leq 4\sqrt{n}$, teorema este demonstrată.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.

Lemă

Există nivelele $t_0 \leq t_1$ și $t_2 \geq t_1$ astfel încât $|L(t_0)| \leq \sqrt{n}$, $|L(t_2)| \leq \sqrt{n}$ și $t_2 - t_0 \leq \sqrt{n}$.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Demonstrație. Considerăm t_0 cel mai mare întreg care satisface $t \leq t_1$ și $|L(t)| \leq \sqrt{n}$ (există un astfel de nivel deoarece $|L(0)| = 1$). Există t_2 un cel mai mic întreg care satisface $t > t_1$ și $|L(t_2)| \leq \sqrt{n}$ (se observă că $|L(l+1)| = 0$).

Orice nivel dintre t_0 și t_2 are mai mult de \sqrt{n} noduri, deci numărul acestor nivele nu poate depăși \sqrt{n} (altfel, numărul de noduri ar fi $> n$).

□

Demonstrație (continuare la Teorema separatorilor). Fie

$$C = \bigcup_{t < t_0} L(t), D = \bigcup_{t_0 < t < t_2} L(t), E = \bigcup_{t > t_2} L(t).$$

- $|D| \leq (2/3)n$. Teorema are loc cu $S = L(t_0) \cup L(t_2)$, A mulțimea de cardinal maxim dintre C , D și E , iar B reuniunea celor două mulțimi rămase (C și E au cel mult $n/2$ elemente).

Demonstrație (continuare la Teorema separatorilor).

- $n_1 = |D| > (2/3)n$. Dacă putem găsi un separator de tipul $1/3 \leftrightarrow 2/3$ pentru D cu cel mult $2\sqrt{n}$ noduri, atunci îl adăugăm la $L(t_0) \cup L(t_2)$ pentru a obține un separator de cardinal cel mult $4\sqrt{n}$, pentru A luăm reuniunea mulțimii de cardinal maxim dintre C și E cu partea mai mică rămasă din D , și pentru B luăm reuniunea celor două mulțimi rămase.

Separatorul pentru (graful indus de) D poate fi construit astfel: ștergem toate nodurile lui G care nu sunt din D mai puțin s care este unit cu toate nodurile de pe nivelul $t_0 + 1$. Graful obținut se notează cu D și este planar și conex. Are un arbore parțial de diametru cel mult $2\sqrt{n}$ (orice nod este accesibil din s pe un drum de lungime cel mult \sqrt{n} , după cum am demonstrat în Lema de mai sus). Acest arbore este parcurs **dfs** pentru a obține separatorul dorit. Detaliile (foarte interesante) sunt omise. \square

O aplicație a Teoremei Separatorilor

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Considerăm problema de a decide dacă un graf planar dat are o 3-colorare (a nodurilor), care este o problemă NP-completă.

În cazul unui graf G cu număr mic de noduri (pentru o constantă c , putem verifica toate cele $\mathcal{O}(3^c) = \mathcal{O}(1)$ funcții de la $V(G)$ la $\{1, 2, 3\}$) putem decide dacă există o 3-colorare.

Pentru grafuri planare cu $n > c$ noduri construim în timp liniar, $\mathcal{O}(n)$, partiția (A, B, S) a nodurilor sale, cu $|A|, |B| \leq (2n/3)$ și $|S| \leq 4\sqrt{n}$.

Se testează fiecare $3^{|S|} = 2^{\mathcal{O}(\sqrt{n})}$ funcție posibilă de la S la $\{1, 2, 3\}$ dacă este o 3-colorare a subgrafului indus de S și dacă această colorare poate fi extinsă la o 3-colorare a subgrafului indus de $A \cup S$ în G și de asemenea la o 3-colorare a subgrafului indus de $B \cup S$ în G (recursiv).

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exerciții pentru seminarul 13

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Exercițiul 1. Fie $G = (V, E)$ un graf plan conex cu n noduri și m muchii.

- (a) Dacă lungimea circuitului din frontiera oricărei fețe este cel puțin $k \geq 3$ pentru un întreg k , atunci $m \leq \frac{k(n-2)}{k-2}$.
- (b) Arătați că graful lui Petersen nu este planar.

Exercițiul 2. Fie $G = (V, E)$ un graf plan cu n noduri, m muchii și p componente conexe. Determinați o formulă pentru numărul fețelor lui G în termenii lui n , m și p .

Exercițiul 3. Care dintre următoarele grafuri are proprietatea că prin ștergerea oricărui nod se obține un graf planar?

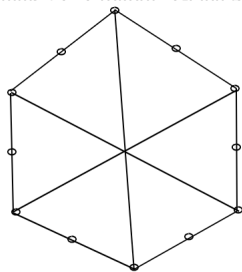
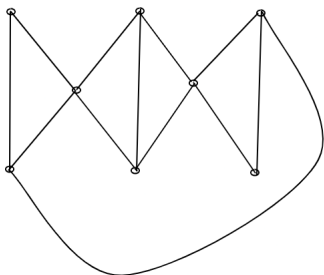
$K_5, K_6, K_{4,3}, K_{3,3}$, graful lui Petersen.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exerciții pentru seminarul 13

Exercițiul 4. Crossing number, $cr(\cdot)$, al unui graf este numărul minim al intersecțiilor ale muchiilor (în alte puncte decât în noduri) atunci când graful este desenat în plan (presupunem că trei muchii nu se pot intersecta într-un același punct care nu este nod al grafului). Determinați $cr(K_{3,3})$, $cr(K_5)$, $cr(K_6)$ și $cr(\text{graful lui Petersen})$.

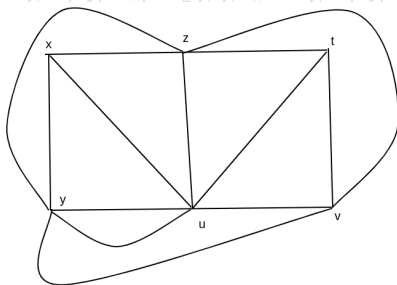
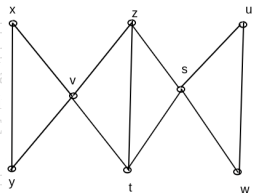
Exercițiul 5. Folosiți teorema lui Kuratowski pentru a afla care dintre următoarele grafuri este planar:



Exercițiul 6. Fie G un (multi-) graf plan, definim un multi-graph, G^* :

- fiecărei fețe f a lui G îi corespunde un nod f^* al lui G^* ;
- fiecărei muchii e a lui G îi corespund o muchie e^* a lui G^* .
- două noduri f_1^* și f_2^* sunt unite printr-o muchie e^* dacă fețele f_1 și f_2 au muchia e în frontiera comună.

Desenați dualele următoarelor grafuri planare:



Exerciții pentru seminarul 13

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Exercițiul 7.

- (a) Arătați că dualul unui graf plan este planar.
(b) Dacă G este un graf conex plan, atunci $G^{**} \cong G$.

Exercițiul 8. Arătați că următoarele două grafuri plane sunt izomorfe, dar dualele lor nu sunt.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.
Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. (ithms
* C.

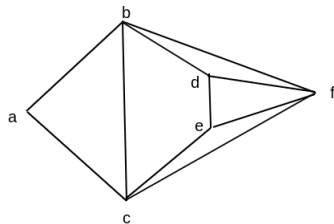
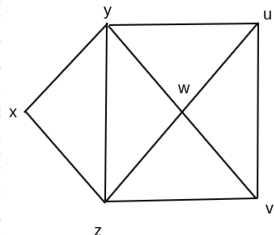
Alg
Gra
- Gi

Cro
C. (oitoru
* C. ms *

Alg
Gra
ithms

- oitoru

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *



Exercițiul 9. Fie G un graf conex plan și G^* dualul lui.

- (a) Fie T un arbore parțial al lui G , atunci muchiile lui G^* care nu corespund muchiilor din $E(T)$ sunt muchiile unui arbore parțial în G^* .
- (b) Numărul de arbori parțiali ai lui G este egal cu numărul de arbori parțiali din dualul său, G^* .

Exercițiul 10. Fie G un graf plan cu toate fețele triunghiulare; colorăm aleatoriu cu trei culori nodurile sale. Arătați că numărul de fețe care primesc toate cele trei culori este par.

Exercițiul 11*. Fie G un graf plan cu toate gradele pare. Arătați că îi putem colora fețele cu două culori astfel ca orice două fețe care au cel puțin o muchie în comun în frontiere au culori diferite.

Exercițiul 12*. Fie G un graf plan cu toate fețele triunghiulare ($|G| \geq 4$). Arătați că dualul său, G^* este 2-muchie conex și 3-regulat (în consecință G^* are cuplaj perfect).