

## Tema nr. 2

Fie  $F : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  o funcție reală. Să se aproximeze un punct de minim (local sau global) al funcției  $F$  folosind metoda secantei. Să se verifice dacă soluția obținută este punct de minim prin verificarea semnului celei de-a doua derivate în punctul găsit. Să se compare soluțiile obținute folosind cele două moduri de aproximare a derivatei funcției  $F$ , din punctul de vedere al numărului de iterații efectuate pentru obținerea soluțiilor (pentru aceeași precizie  $\epsilon > 0$ ).

### Minimizarea funcțiilor de o variabilă

Fie  $F : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  o funcție reală de două ori derivabilă,  $F \in C^2(\mathbb{R})$ , pentru care vrem să aproximăm soluția  $x^*$  a problemei de minimizare:

$$\min\{F(x); x \in V\} \iff F(x^*) \leq F(x) \quad \forall x \in V \quad (1)$$

unde  $V = \mathbb{R}$  ( $x^*$  este punct de minim global) sau  $V = [\bar{x} - r, \bar{x} + r]$  (punct de minim local). Se numește *punct critic* pentru funcția  $F$ , un punct  $\tilde{x}$  care este rădăcină a primei derivate a lui  $F$ :

$$F'(\tilde{x}) = 0. \quad (2)$$

Se știe că pentru funcțiile de două ori derivabile, punctele de minim ale funcției  $F$  se găsesc printre punctele critice. Un punct critic este punct de minim dacă:

$$F''(x^*) > 0.$$

Vom căuta punctele de minim ale lui  $F$  printre soluțiile ecuației (2). Mai jos este descrisă metoda secantei de aproximare a unei rădăcini a ecuației neliniare:

$$g(x) = 0 \quad (g(x) = F'(x)).$$

## Metoda secantei

Rădăcina  $x^*$  se aproximează construind un șir  $\{x_k\}$  care, în anumite condiții, converge la soluția  $x^*$  căutată. Convergența șirului depinde de alegerea primelor elemente ale șirului.

Elementul  $k + 1$  al șirului,  $x_{k+1}$ , se construiește pornind de la două elemente precedente,  $x_{k-1}$  și  $x_k$ , astfel:

$x_{k+1}$  este punctul de intersecție al axei  $Ox$  cu dreapta care unește punctele  $(x_{k-1}, g(x_{k-1}))$  și  $(x_k, g(x_k))$ .

Se deduce următoarea relație:

$x_0$  și  $x_1$  — dați random

$$x_{k+1} = x_k - \frac{(x_k - x_{k-1})g(x_k)}{g(x_k) - g(x_{k-1})} = x_k - \Delta x_k, \quad k = 0, 1, \dots, \quad (3)$$

$$\Delta x_k = \frac{(x_k - x_{k-1})g(x_k)}{g(x_k) - g(x_{k-1})}$$

Elementul  $x_{k+1}$  nu poate fi calculat atunci când numitorul din  $\Delta x_k$  este 0,  $g(x_k) = g(x_{k-1})$ , în acest caz se poate pune  $\Delta x_k = 10^{-5}$ .

$$g(x_k) = g(x_{k-1}) (\sim |g(x_k) - g(x_{k-1})| \leq \epsilon) \longrightarrow \Delta x_k = 10^{-5}.$$

Dacă are loc relația:

$$|g(x_k) - g(x_{k-1})| \leq \epsilon \text{ și } |g(x_k)| \leq \epsilon/100 \longrightarrow x_k \approx x^*.$$

**Observație importantă:** Alegerea elementelor inițiale,  $x_0$  și  $x_1$  pot de-

termina convergența sau divergența șirului  $x_k$  la  $x^*$ . De obicei, o alegere a datelor inițiale în vecinătatea lui  $x^*$  asigură convergența  $x_k \longrightarrow x^*$  pentru  $k \rightarrow \infty$ .

Nu este necesară memorarea întregului șir  $\{x_k\}$  ci avem nevoie doar de 'ultimul' element  $x_{k_0}$  calculat. Se consideră că o valoare  $x_{k_0}$  aproximează rădăcina căutată,  $x^*$ ,  $x_{k_0} \approx x^*$  ( $x_{k_0}$  este ultimul element al șirului care se calculează) atunci când diferența dintre două iterații succesive devine suficient de mică, i.e.,

$$|x_{k_0} - x_{k_0-1}| < \epsilon \quad (4)$$

unde  $\epsilon$  este precizia cu care vrem să aproximăm soluția  $x^*$ . Un alt test de oprire a algoritmului, care ar putea înlocui relația (4) este  $|g(x_{k_0})| < \epsilon$ . Prin urmare, o schemă posibilă de aproximare a soluției  $x^*$  este următoarea:

### *Schema de calcul*

```

se aleg random două valori diferite  $x, x_0, x \neq x_0, ;$ 
// ( $x \leftarrow x_k, x_0 \leftarrow x_{k-1}$ )
//(pentru convergența șirului  $\{x_k\}$  este bine de ales
// datele inițiale  $x_0, x$  în vecinătatea soluției căutate )
 $k = 0 ;$ 
do
{
- calculează  $\Delta x$  cu formula (3) ;
- if (numitorul din  $\Delta x$  este în  $[-\epsilon, \epsilon]$ )
  if ( $|g(x)| \leq \epsilon/100$ )
     $\Delta x = 0 ; // x \approx x^* ; STOP$ 
  else  $\Delta x = 10^{-5};$ 
-  $x_0 = x ;$ 
-  $x = x - \Delta x;$ 
-  $k = k + 1;$ 
}
while ( $|\Delta x| \geq \epsilon$  și  $k \leq k_{\max}$  și  $|\Delta x| \leq 10^8$ )
if (  $|\Delta x| < \epsilon$  )  $x \approx x^* ;$ 
else "divergență" ; //(de încercat schimbarea datelor
                           inițiale)

```

O valoare posibilă pentru  $k_{\max}$  este 1000 și  $\epsilon > 10^{-5}$ .

Pentru a calcula valoarea derivatei funcției  $F$  într-un punct oarecare se vor folosi următoarele două formule de aproximare:

$$F'(x) \approx G_i(x, h) \quad , \quad i = 1, 2$$

unde

$$G_1(x, h) = \frac{3F(x) - 4F(x - h) + F(x - 2h)}{2h}$$

$$G_2(x, h) = \frac{-F(x + 2h) + 8F(x + h) - 8F(x - h) + F(x - 2h)}{12h}$$

cu  $h = 10^{-5}$  sau  $10^{-6}$  (poate fi considerat ca parametru de intrare). Se va verifica dacă punctul critic calculat cu metoda secantei este punct de minim pentru funcția  $F$ , verificând relația:

$$F''(x^*) > 0.$$

Pentru a aproxima  $F''$ , derivata de ordinul 2 a funcției  $F$ , se va folosi formula:

$$F''(x) \approx \frac{-F(x + 2h) + 16F(x + h) - 30F(x) + 16F(x - h) - F(x - 2h)}{12h^2}$$

### Exemple

$$F(x) = \frac{1}{3}x^3 - 2x^2 + 2x + 3 \quad , \quad x^* = 2 + \sqrt{2} \approx 3.41421356237$$

$$F(x) = x^2 + \sin(x) \quad , \quad x^* \approx -0.4501836112948$$

$$F(x) = x^4 - 6x^3 + 13x^2 - 12x + 4 \quad , \quad x^* \in \{1, 2\}$$